**EJERCICIO 01**

Comienzo con el proyecto ordenaNumeros y creo la clase OrdenarNumeros, que con un InputStreamReader isr, creo un BufferedReader bf, que utilizaré junto con un bucle while para pedir los números, mientras hayan números que pedir.

Como los números me llegan en tipo String, los meto en un array de strings llamado datos[] usando el método .split() y con un bucle los convierto a int con Integer.parseInt() y los guardo en otro array: números[].

Una vez que tengo listo el array de números, lo ordeno con Arrays.sort() y lo imprimo con un System.out.print para que salgan todos seguidos.

Con la clase ordenaNumeros terminada, creo la clase aleatorios, en la que creo un método que usa la clase Math.random() para generar un número aleatorio entre 2 números que le indique por parámetros, llamado generaNumeroAleatorio().

Con un bucle for y un System.out.print imprimo una línea de números aleatorios, separados por un espacio en blanco para poder hacer el .split() en la clase ordenaNumeros.

Con las dos clases terminadas, genero los javadocs clicando botón derecho sobre cada proyecto y pulsando “Generate Javadoc”. A continuación, genero los archivos .jar de la misma forma, pulsando botón derecho sobre el proyecto y esta vez pulsando “Clean and Build”.

Por último, con los .jar generados, coloco ambos .jar en la carpeta raíz y ejecuto el siguiente comando en el cmd de Windows:   
java -jar aleatorios.jar | java -jar ordenarNumeros.jar

